

Czy taka matematyka może być nudna? - Dżemik i Mat-Piknik na PB

**Tworzysz gry komputerowe? Sprawdź się! - mówią organizatorzy Dżemiku, czyli Konkursu Pisania Gier Komputerowych. To już czwarta edycja konkursu organizowanego przez Wydział Informatyki Politechniki Białostockiej, Koło Naukowe .NET Politechniki Białostockiej raz Oddział Podlaski Polskiego Towarzystwa Informatycznego. Konkurs polega na samodzielnym bądź drużynowym (drużyna 1-2 osobowa) przygotowaniu gry komputerowej 2D lub 3D w jednym ze środowisk wybranym podczas rejestracji. Temat gry oraz szczegółowe instrukcje zostaną podane w momencie rozpoczęcia konkursu. Dżemik skierowany jest do uczniów ze szkół podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych. Ma na celu promowanie programowania , kształtowanie logicznego myślenia oraz umiejętności pracy w zespole.**

Konkurs zostanie rozegrany w środę, 30 maja, w godzinach 9:00 - 14:00 na Wydziale Informatyki PB, ul. Wiejska 45 A.

9:00 - 9:45 - rejestracja zawodników,

10:00 - 13:00 - konkurs Dżemik,

12:00 -14:00 - sprawdzanie przez jury prac uczniów,

14:00 - ogłoszenie wyników i rozdanie nagród.

Jury oceniać będzie wkład własny, głównie kod źródłowy. Zakazane jest używanie gotowych projektów i ich przeróbek.

Organizacja Konkursu Pisania Gier Komputerowych otrzymała wsparcie finansowe Prezydenta Białegostoku w ramach umowy dotyczącej promocji miasta.

Więcej [TUTAJ](#).

## **MAT-PIKNIK**

**Origami, wykłady, gry i zabawy matematyczne i logiczne ,  
interaktywna wystawa matematyczna - wszystko w ramach  
jutrzejszego (30 maja) Mat-Pikniku na Politechnice  
Białostockiej. To część trwających Podlaskich Dni Matematyki.**

Origami to sztuka składania papieru. W atrakcyjny sposób pozwala trudne matematyczne problemy zamienić we wspaniałą, rozwijającą umysł i ręce, przygodę. Uczy wytrwałości i trudnej sztuki cierpliwości. W czasie warsztatów z kolorowego papieru złożymy różne zabawne przedmioty, bryły i dekoracyjne elementy. Pudełko, pies, kot, królik, paw, kwiatek o 4 płatkach, tulipan - nawet najmłodszy to potrafią. Dla bardziej wytrwałych - origami modułowe.

Do tego Klanza przygotowała animacje, Pomysłowa Kredka - gry logiczne, Bricks for kids - zabawy z klockami, a Centrum Popularyzacji Matematyki Signium - bufet gier logicznych i układanek. Do dyspozycji jest także interaktywna wystawa matematyczna "Wszystko jest liczbą" (CNK PB).

Jak zwykle będą też wykłady:

- Prof. Dr hab. Zbigniew Bartosiewicz, Matematyka w kosmosie
- Dr inż. Krzysztof Piekarski, Paradoksy i sofizmaty
- Dr inż. Teodora Dmitrowa-Grekow, Wprowadzenie do programowania robotów LEGO Mindstorms NXT,
- Prof. Antoni Pierzchalski, Chińskie twierdzenia o resztach w zastosowaniach
- Dr Marzena Filipowicz-Chomko, dr Ewa Girejko, Fraktalny świat
- Jan Gromko, O przetwarzaniu języka naturalnego.

Więcej [TUTAJ](#).