

Kreatywna edukacja, czyli jak rozwijać kompetencje informatyczne dzieci i młodzieży

Rozwijanie kompetencji informatycznych dzieci i młodzieży jest jednym z kierunków polityki oświatowej państwa. Przygotowywane przez Ministerstwo Edukacji Narodowej propozycje zmian dotyczą nauki programowania już w klasach najmłodszych i stawiają przed nauczycielami nowe wyzwania. Wprowadzanie w świat nowych technologii może i powinno być pasjonującą zabawą.

„Kreatywna edukacja, czyli jak rozwijać kompetencje informatyczne dzieci i młodzieży”

Podczas konferencji dowiedzie się Państwo m.in:

- ▣ Jak rozwijać kompetencje informatycznych dzieci i młodzieży w świetle zmian programowych?
- ▣ Jakie są możliwości cyfrowej edukacji?
- ▣ Od czego zacząć, aby programowanie nie było trudne?
- ▣ Jak interaktywny robot Photon pomaga przełamywać bariery w nauce programowania?
- ▣ Co potrafi łazik marsjański skonstruowany przez studentów PB?
- ▣ Jak wykonywać pomiary i wizualizować zjawiska fizyczne?

Pierwsza część konferencji to wykłady na temat zmian w podstawie programowej i zasobów KhanAcademy oraz pokaz robotów - Photona, pierwszego interaktywnego robota, który rozwija się razem z dzieckiem oraz łazika marsjańskiego.

Druga część to sesja warsztatowa podczas której uczestnicy będą mogli się przekonać, że programowanie nie musi być trudne, a roboty można programować nawet za pomocą kolorowych linii na kartce papieru. To również możliwość, aby programować na tabletach Apple.

Zajęcia praktyczne będą również okazją, aby sprawdzić, jak działają interfejsy pomiarowe oraz sondy i czujniki.

Podczas konferencji będzie można sprawdzić, jak działa drukarka 3D.

Termin: 6 grudnia, godz. 14.00 Miejsce: Centrum Edukacji Nauczycieli w Białymstoku, ul. Złota 4

Zgłoszenia poprzez stronę: www.cen.bialystok.pl

FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

📄 Program_konferencja 6.12.pdf (364.7 KB)🔍

