

Ferie z szachami

Międzyszkolny Uczniowski Klub Sportowy Stoczek 45 Białystok zaprasza na „XXV ferie zimowe z szachami 2020”. Celem zawodów jest m.in. popularyzacja sportu szachowego wśród dzieci i młodzieży, a także zapewnienie atrakcyjnego wypoczynku podczas ferii. Zawody będą odbywały się od 20 do 31 stycznia br.

Zapraszamy do zapoznania się ze szczegółami oferty.

CEL ZAWODÓW:

- Popularyzacja sportu szachowego wśród dzieci i młodzieży.
- Zapewnienie uczniom godziwego wypoczynku i opieki w czasie ferii.
- Podnoszenie umiejętności gry i podwyższanie kategorii szachowych.

ORGANIZATOR:

- MUKS Stoczek 45 Białystok ul. Łagodna 10, tel. 85 664 46 82, stoczek45.pl
- Sędzia główny: Leszek Zega, tel. kom. 722 334 038, e-mail: leszeg@wp.pl

TERMIN I MIEJSCE:

- 20-31 stycznia 2020 roku godz. 10
- Szkoła Podstawowa Nr 45 z Oddziałami Integracyjnymi im. Świętego Jana Pawła II w Białymstoku, ul. Łagodna 10, tel. 85 664 46 80

ZGŁOSZENIA:

- Sędzia główny Leszek Zega
- Serwisy turniejowe: <http://www.chessarbiter.com/turnieje>
- Bezpośrednio przed zawodami do godziny 9:45

HARMONOGRAM:

- 20-24 stycznia (poniedziałek - piątek):

Otwarte Indywidualne Mistrzostwa Miasta Juniorów w szachach

- Uczestnicy startują w oddzielnych grupach wiekowych:
- dziewczęta i chłopcy do lat 10 (urodzeni w 2010 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5784/
- dziewczęta i chłopcy do lat 14 (urodzeni w 2006 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5785/
- dziewczęta i chłopcy do lat 20 (urodzeni w 2000 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5786/
- 9 rund systemem szwajcarskim (poniedziałek, wtorek, środa, czwartek – po 2; piątek – 1)
- Tempo gry – 60 minut na partię dla zawodnika, z dodawaniem 30 sekund na każdy ruch
- Nagrody rzeczowe i czasopisma: puchar, medale i dyplomy

- Nagrody rzeczowe i czasopisma; puchary, medale i dyplomy

• **27-28 stycznia (poniedziałek - wtorek):**

Otwarte Indywidualne Mistrzostwa Miasta Juniorów w szachach szybkich

- Uczestnicy startują w oddzielnych grupach wiekowych:
- dziewczęta i chłopcy do lat 10 (urodzeni w 2010 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5787/
- dziewczęta i chłopcy do lat 14 (urodzeni w 2006 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5788/
- dziewczęta i chłopcy do lat 20 (urodzeni w 2000 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5789/
- 9 rund systemem szwajcarskim (poniedziałek – 5; wtorek – 4)
- Tempo gry – 15 minut na partię dla zawodnika, z dodawaniem 15 sekund na każdy ruch
- Nagrody rzeczowe i czasopisma; puchary, medale i dyplomy
- **29 stycznia (środa):**

Otwarte Indywidualne Mistrzostwa Miasta Juniorów w szachach błyskawicznych

- Uczestnicy startują w oddzielnych grupach wiekowych:
- dziewczęta i chłopcy do lat 10 (urodzeni w 2010 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5790/
- dziewczęta i chłopcy do lat 14 (urodzeni w 2006 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5791/
- dziewczęta i chłopcy do lat 20 (urodzeni w 2000 roku i młodsi)
http://chessarbiter.com/turnieje/2019/ti_5792/
- 9 podwójnych rund systemem szwajcarskim
- Tempo gry – 3 minuty na partię dla zawodnika, z dodawaniem 2 sekund na każdy ruch
- Nagrody rzeczowe i czasopisma; puchary, medale i dyplomy
- **30 stycznia (czwartek):**

Otwarte Drużynowe Mistrzostwa Miasta Szkół

- Dwa oddzielne turnieje szkół:
- podstawowych http://chessarbiter.com/turnieje/2019/tdr_5792/
- i ponadpodstawowych http://chessarbiter.com/turnieje/2019/tdr_5793/
- Reprezentację szkoły tworzy czterech uczniów (płeć nie ma znaczenia)
- Nie ma możliwości zgłaszania zawodników rezerwowych
- System gry – rundowy lub szwajcarski na dystansie 7 rund
- Tempo gry – 10 minut na partię dla zawodnika, z dodawaniem 5 sekund na każdy ruch
- Puchary, medale i dyplomy
- **31 stycznia (piątek):**

Otwarte Mistrzostwa Miasta Rodzin Szachowych

http://chessarbiter.com/turnieje/2019/tdr_5794/

- Drużynę tworzą trzy osoby o najbliższym stopniu pokrewieństwa, np. troje

rodzeństwa, rodzice i dzieci, dziadkowie i wnuki

- Rozstawienie zawodników na poszczególnych szachownicach wg wieku – od najstarszego do najmłodszego
- System gry – rundowy lub szwajcarski na dystansie 7 rund
- Tempo gry – 10 minut na partię dla zawodnika, z dodawaniem 5 sekund na każdy ruch
- Nagrody rzeczowe i czasopisma; puchary, medale i dyplomy

KRYTERIA PUNKTACJI POMOCNICZEJ:

- W turniejach indywidualnych szwajcarskich: średni Buchholz, pełny Buchholz, progresja
- W turniejach indywidualnych kołowych: punktacja Bergera, bezpośredni pojedynek, liczba zwycięstw
- W turniejach drużynowych: punkty meczowe, małe punkty, lepszy rezultat punktowy na I szachownicy, następnie na II itd.

WPISOWE I OPŁATA RANKINGOWA:

- Turnieje szachów klasycznych – 80 zł
- Turnieje szachów szybkich – 30 zł
- Turnieje szachów błyskawicznych – 30 zł
- Turnieje drużynowe szkół – 50 zł
- Turniej rodzinny – 30 zł

INNE INFORMACJE:

- W zawodach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
- Wszystkie turnieje indywidualne zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.
- Zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż 15 minut w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, przegrywa partię.
- Akceptując komunikat organizacyjny uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na wykorzystanie przez organizatora podanych danych osobowych w celu przeprowadzenia turnieju oraz publikacji jego wyników.
- Akceptując komunikat organizacyjny uczestnicy turnieju oraz osoby towarzyszące wyrażają zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku na stronach internetowych, profilach społecznościowych, w filmach i wywiadach organizatora oraz patronów medialnych i honorowych (np. do pamiątkowych galerii zdjęć z zawodów). Materiały tam zamieszczone mogą być wykorzystywane jedynie do celów informacyjnych i prywatnych.
- W przypadku niskiej frekwencji organizator zastrzega sobie możliwość łączenia grup.
- W sprawach nieujętych w komunikacie organizacyjnym decyduje sędzia główny.
- Do ostatecznej interpretacji komunikatu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.



źródło: MUKS Stoczek 45 Białystok
oprac.ak

