

W Augustowie powstał nowy, wielorodzinny, budynek mieszkalny wybudowany przez miejską spółkę

W środę, 19 lipca burmistrz Augustowa Wojciech Walulik przekazał mieszkańcom Augustowa pierwsze klucze do mieszkań w nowo wybudowanym bloku przy ul. 1 Pułku Ułanów Krechowieckich w Augustowie. Blok posiada 10 mieszkań o wysokim standardzie, w których zamieszka ok. 30 mieszkańców Augustowa. Nowy budynek wielorodzinny jest przystosowany do potrzeb osób niepełnosprawnych.

Jesteśmy świadkami historycznej chwili – powiedział burmistrz Augustowa Wojciech Walulik wręczając klucze do mieszkań pierwszym lokatorom budynku. - Jest to pierwszy etap naszego programu, w ramach którego miasto wybuduje wkrótce kolejne mieszkania w dzielnicy Lipowiec – dodał burmistrz.

Minęło 7 lat od oddania do użytkowania ostatniego budynku mieszkalnego wielorodzinnego w Augustowie. Po tak długiej przerwie, ATBS Kodrem w lipcu 2016 r. przystąpił do budowy nowego bloku zlokalizowanego przy ul. 1 Pułku Ułanów Krechowieckich o powierzchni całkowitej prawie 800 m². Budynek posiada trzy kondygnacje oraz piwnicę. Wybudowano go w technologii tradycyjnej murowano-żelbetowej z drewnianym czterospadowym dachem. Zrealizowany jest zgodnie z obowiązującymi wymogami ekologicznymi i cieplnymi. W budynku zlokalizowanych jest 10 mieszkań, wśród nich jedno na parterze, dostosowane do potrzeb osób niepełnosprawnych, z niezależnym wejściem od strony zewnętrznej. W bloku już wkrótce zamieszka co najmniej 30 mieszkańców.

Nabór do składania wniosków o uzyskanie mieszkania czynszowego w nowym bloku przy ul. 1 Pułku Ułanów Krechowieckich ATBS „Kodrem” ogłosił w ubiegłym roku. Wpłynęło dwukrotnie więcej wniosków niż przewiduje to liczba istniejących do dyspozycji mieszkań. Wnioski oceniała komisja konkursowa na podstawie regulaminu najmu lokali w ATBS „Kodrem”.

Czynsz w budynku mieszkalnym przy ul. 1 Pułku Ułanów Krechowieckich wyniesie ok. 8,40 zł / m². Spółka ATBS „Kodrem” przewiduje w przyszłości możliwość dojścia dla lokatorów do prawa własności lokum.

Za: UM Augustów

