

Trzy drużyny z Politechniki Białostockiej w finale Microsoft Imagine Cup 2016

Trzy drużyny z Politechniki Białostockiej zakwalifikowały się do ogólnopolskiego finału Microsoft Imagine Cup 2016. Na kolejne zmagania konkursowe 12 kwietnia do Warszawy pojadą zespoły Mirkosoft Developers, Good Choice i PSYLLOSOFT.

Przypomnijmy, że w poprzednim etapie tego największego konkursu dla młodych innowatorów znalazło się aż 6 drużyn z Politechniki Białostockiej. Ich zadaniem było przygotowanie 10 minutowego filmu z prezentacją projektu konkursowego. Na podstawie tych materiałów jurorzy wyłonili TOP5 drużyn z każdej kategorii konkursowej: Innovation, World Citizenship oraz Games. I to one dostały zaproszenie na finały krajowe, podczas których czeka je kolejna prezentacja projektu przed komisją sędziowską w biurze Microsoft w Warszawie. Zwycięski zespół otrzyma tytuł drużyny narodowej i będzie reprezentować Polskę w półfinałach światowych, które odbędą się w trybie on-line w maju 2016 r.

„Każdy kolejny etap konkursu wymaga od zawodników większego zaangażowania. Studenci muszą rozwijać zarówno swoją aplikację, jak i rozbudowywać pomysł pod kątem biznesowym. Tego wymagają organizatorzy konkursu, który promuje rozwiązania innowacyjne, z dużą szansą na komercjalizację.” – mówi mentor mgr inż. Maciej Kopczyński. I dodaje: „Teraz przed nami intensywne prace z zespołami w zakresie jak najlepszego przygotowania ich do finałów.”

Drużyna studentów Wydziału Informatyki PB – **Mirkosoft Developers** – startuje w kategorii INNOVATION. Ich aplikacja CreatEve ma być wsparciem dla organizatorów różnorodnych wydarzeń. Mentorem zespołu jest mgr inż. Maciej Kopczyński.

Pozostałe dwie drużyny **Good Choice** i **PSYLLOSOFT** startują w kategorii WORLD CITIZENSHIP. To kategoria dla projektów, które mają na celu ulepszanie globalnych problemów świata przy użyciu innowacyjnych technologii.

Good Choice – drużyna studentów Wydziału Informatyki i Wydziału Architektury PB oraz studentów Uniwersytetu w Białymstoku wymyśliła myBlood – aplikację promującą honorowe krwiodawstwo krwi. Aplikacja spełnia rolę niezbędnika dawcy. Mentorem zespołu jest mgr inż. Maciej Kopczyński.

PSYLLOSOFT – drużyna studentów Wydziału Informatyki i Wydziału Zarządzania PB zaprojektowała system MATIA, czyli sztuczne oko dla niewidomych. MATIA jest zautomatyzowanym systemem wizyjnym, zastępującym brakujący narząd wzroku. Mentorem zespołu jest dr inż. Jerzy Sienkiewicz.

Źródło: Rzecznik Prasowy Politechniki Białostockiej

