

Suwalcki Program Edukacji i Animacji Kulturalnej SPEAK (MÓWIĆ)

Celem projektu jest stworzenie i wprowadzenie w życie Suwalckiego Programu Edukacji i Animacji Kulturalnej SPEAK w oparciu o propozycje instytucji kultury i oświaty, organizacji pozarządowych w Suwałkach i regionie. Rezultatem będzie zintegrowany system edukacji kulturalnej o wysokim stopniu organizacji, którego założenia będą wyznacznikiem planów działań wszystkich biorących w nim udział podmiotów. Dzięki temu, stosownie do polskiego tłumaczenia słowa „speak – mówić”, młode pokolenie suwalczan mogło w przyszłości przemówić pełnym artystycznym głosem.

Już w pierwszym etapie – do wakacji 2014 – zrealizowano szereg działań:

- 6 warsztatów dla młodzieży – dla łącznie ponad 500 osób
- 5 szkoleń dla instruktorów i nauczycieli – dla łącznie ponad 100 osób.

Szczegółowy zakres warsztatów:

- 6 warsztatów dla młodzieży – dla łącznie ponad 500 osób
 - teatr ruchu
 - śpiew
 - muzyka
 - harmonijki ustne
 - teatr tańca
 - taniec tradycyjny

Do każdego warsztatu powstała nowa grupa – lub powiększyły się obecne składy zespołów SOK – i w wyniku zajęć zrealizowaliśmy pokazy, koncerty, autorskie lub z mistrzami. Takim na przykład był zupełnie nowy projekt ZPiT Suwalszczyzna – „Inspiracje bałkańskie” – który zaciekał młodzież i spowodował większe zainteresowanie działalnością zespołu wśród młodzieży.

Innym wyjątkowym działaniem były warsztaty harmonijkowe – dziedzina, która dotąd nie była zupełnie obecna w SOK. Zawiązała się grupa warsztatowa i odbył się już koncert z udziałem mistrzów – zespołu Animato ze Szczecina.

- 5 szkoleń dla instruktorów i nauczycieli – dla łącznie ponad 100 osób.
- tworzenie scenografii do przedstawień szkolnych
- techniki tańca w pracy z dziećmi
- techniki tańca w pracy z młodzieżą
- reżyseria przedstawień teatralnych
- wikliniarstwo

Od października rozpocznie się kolejny etap warsztatów i szkoleń!

A w 2015 roku wspólnie z partnerami w edukacji realizowane będą międzyszkolne przeglądy najciekawszych dokonań warsztatowych.



